



## Teppichreiniger, tensidhaltig, reizend (inklusive schwere Augenschäden)

(Teppichreiniger / DREITURM GmbH, Steinau)

GISCODE: GT30



### Signalwort: Gefahr

"Hautreizende/augenätzende" Teppichreiniger sind wasserlösliche Flüssigkeiten, die je nach Verschmutzungsgrad in unterschiedlicher Konzentration eingesetzt werden. Die Produkte können neben Tensiden auch Lösevermittler, Duftstoffe, Schaumregulatoren sowie geringe Mengen Konservierungsmittel enthalten. Die folgenden Informationen beziehen sich vor allem auf den Umgang mit dem unverdünnten Produkt, z.B. Umfüllen, Verdünnen.

### Gefahren für Mensch und Umwelt

Reizt die Augen, Haut. Augenschäden möglich. Eindringen in Boden, Gewässer und Kanalisation vermeiden!

### Schutzmaßnahmen und Verhaltensregeln

Beim Ab- und Umfüllen Verspritzen vermeiden! Gefäße nicht offen stehen lassen! Nach Arbeitsende und vor jeder Pause Hände gründlich reinigen! Hautpflegemittel verwenden! Stark verunreinigte Kleidung wechseln! Dosierung und Anwendungshinweise sorgfältig beachten.

**Augenschutz:** Gestellbrille!

**Handschutz:** Handschuhe aus Polychloropren, Nitrilkautschuk. Beim Tragen von Schutzhandschuhen sind Baumwollunterziehhandschuhe empfehlenswert.

**Hautschutz:** Für alle unbedeckten Körperteile fetthaltige Hautschutzsalbe verwenden



### Verhalten im Gefahrenfall

Nach Verschütten mit Wischlappen aufnehmen und anschließend auswaschen. Reste mit Wasser wegspülen! Produkt ist nicht brennbar.

**Zuständiger Arzt:**

**Unfalltelefon:**

### Erste Hilfe

**Bei jeder Erste-Hilfe-Maßnahme: Selbstschutz beachten und umgehend Arzt verständigen.**

**Nach Augenkontakt:** 10 Minuten unter fließendem Wasser bei gespreizten Lidern spülen oder Augenspüllösung nehmen. Immer Augenarzt aufsuchen!

**Nach Hautkontakt:** Mit viel Wasser reinigen.

**Nach Verschlucken:** Kein Erbrechen herbeiführen. In kleinen Schlucken viel Wasser trinken lassen.

**Ersthelfer:**



### Sachgerechte Entsorgung

Nicht in Regenwasserkanalisation gelangen lassen. Zur Entsorgung sammeln in: